**Проект**

Название: dotascan.io

Цель: Автоматизировать кастомный подбор игроков для игры в 2 – 3 – 5 человек до нажатия 1 кнопки.

Задачи:

1. Вывод информации о профилях ( игровых ) игроков.
2. Поиск игроков по роли, рейтингу и цели ( команда и просто игра в пати ).
3. Проведения турниров.
4. Создание профиля на сайте.
5. Анализ игры в плане соответствию выбранной роли и личной игры.
6. Автоматизация поиска игроков по нажатию 1 кнопки.
7. Автоматическое создание пати внутри игры с выбранными игроками.
8. Привязка профиля к аккаунту в discord.
9. Привлечение на сервис проф тренеров, для обучению игры обычных игроков.
10. Создание внутреннего магазина с вещями.
11. Создание подписки на сайте, для улучшения поиска игроков.

Аналоги:

1. Каналы внутри игры.

Недостатки данного аналога

* Спам на каналах
* Долго
* Языковой барьер

1. gosu.ai

Недостатки данного аналога

* Нету взаимодействия на сайте с людьми
* Долго
* Языковой барьер

1. Боты в vk и telegram

Недостатки данного аналога

* Приходиться самому связываться, создавать лобби, общаться с человеком до игры
* Долго

**Заключение**

Проанализировав аналоги, я понял, что прямых конкурентов на рынке в данный момент отсутствуют. В связи с этим, данный проект будет первооткрывателем и будет иметь спрос у пользователей, ибо в данный момент искать людей для совместной игры может занять больше времени, чем в теории, 1 сессия в игре.